**Задача:**

**Розробка односторінкового сайту для компанії FoodSta.**

* Верстка адаптивна, окрім мобільних пристроїв. Точки перелому:

- mobile: верстка гумова, стає адаптивною на 480px;

- tablet: 768px;

- desktop: 1280px;

* Сайт повинен коректно переглядатися у всіх можливих розмірах вікна браузера та пристроях, починаючи з ширини 320px, як у портретній, так і в альбомній орієнтації.
* Верстка повинна бути провалідована на валідаторі - (<https://validator.w3.org/>,<https://validator.w3.org/unicorn/>)
* Забезпечити дотримання семантики відповідно до стандартів HTML5.
* Забезпечити оптимізацію розмірів векторної та растрової графіки
* Забезпечити підтримку відображення картинок для retina-екранів
* Оптимізувати завантаження зображень.
* Додати відображення фавікон сторінки.

**Структура проекту.**

* ***Header***
* ***Hero***
* ***Offerings***
* ***Favorites***
* ***Customers Say***
* ***Subscribe***

***Footer***

***Header***

* В хедері знаходиться логотип, меню навігації та кнопка.
* На мобільній версії меню навігації відображається як кнопка бургер-меню, по кліку на яку з’являється випадаючий список посилань
* Меню реалізовано якірними посиланнями, які ведуть до відповідних секцій сторінки.
* Кнопка Order Now відкриває модальне вікно з формою замовлення, оскільки дизайну модального вікна немає на макеті, це не обов'язкове завдання.

***Hero***

* В секції Hero знаходиться блок з текстовим контентом, кнопка для оформлення замовлення, а також слайдер.
* Текст “Enjoy Your Favorite Food From Anywhere” є заголовком сторінки.
* Кнопка Order Now відкриває модальне вікно з формою замовлення, оскільки дизайну модального вікна немає на макеті, це не обов'язкове завдання.
* На слайдері зображена картинка, та кнопки, для перелистування до наступної картинки, логіку слайдера можна реалізувати після того, як буде виконане основне ТЗ.
* На мобільній версії розмітка слайдера відсутня.
* Якщо ви під час реалізації слайдера підключатимете бібліотеку слайда до проекту, слайди не потрібно верстати, вони автоматично генеруються бібліотекою. Потрібно буде лише зробити стилізацію кнопок.

***Offerings***

* В секції Offerings знаходиться зображення, заголовок секції з описом та списком з інформацією, а також кнопка для оформлення замовлення.
* Текст “What’s Special About Our Offerings” є заголовком секції.
* Маркери елементів списку потрібно реалізувати за допомогою псевдо-елементів з відповідними svg-іконками.
* Кнопка Order Now відкриває модальне вікно з формою замовлення. Оскільки дизайну модального вікна немає на макеті, це не обов'язкове завдання.

***Favorites***

* В секції Favorites знаходиться заголовок секції з описом та галереєю із зображеннями.
* Текст “Some of Our Favorites” є заголовком секції.
* На десктопній та мобільній версіях в галереї повинно бути 6 елементів, а на мобільній - лише 3. Ширина зображень в мобільній версії фіксована (не розтягується при зміні ширини екрана). На мобільній версії ширина картинок статична і використовується розмір відповідно до макету.

***Customers***

* В секції Customers знаходиться заголовок секції з описом та списком відгуків користувачів.
* Текст “What’s Our Customers Say” є заголовком секції.
* Елементи рейтингу потрібно реалізувати за допомогою svg-іконок
* Вертикальну лінію праворуч від інформації про користувача потрібно реалізувати як бордер елемента

***Subscribe***

* В секції Subscribe знаходиться заголовок секції з описом та формою.
* Текст “Subscribe To Get Special Offers” є заголовком секції.

***Footer***

* В Footer-і знаходяться два блока.
* В першому блоці знаходиться логотип, блок навігації, а також блок для підписки.
* Логотип та навігацію потрібно реалізувати так само, як і такі ж самі елементи в хедері.
* Блок підписки потрібно реалізувати як і блок підписки в секції Subscribe.
* Також в блоці підписки потрібно додати опис з посиланням на Privacy Policy (політику конфіденційності).
* В другому блоці футера повинен бути список з посиланнями на додаткову інформацію, а також строка з копірайтом.

**ОБОВ’ЯЗКОВИМ є реалізувати коректну верстку макету.**

**Наявність слайдерів, анімацій та модальних вікон НЕ Є ОБОВ’ЯЗКОВОЮ, і реалізується командою за наявності бажання та часу на виконання.**